Если с арифметическими операторами все просто — работает классическая логика (например, сначала умножение, потом сложение), то с программными операторами JavaScript сложнее. Их приоритеты упорядочены в таблице в порядке убывания важности:

|  |  |
| --- | --- |
| **Оператор** | **Описание** |
| . [ ] ( ) | Доступ к полям, индексация массивов, вызовы функций и группировка выражений |
| ++ -- - ~ ! delete new typeof void | Унарные операторы, тип возвращаемых данных, создание объектов, неопределенные значения |
| \* / % | Умножение, деление, деление по модулю |
| + - + | Сложение, вычитание, объединение строк |
| << >> >>> | Сдвиг бит |
| < <= > >= instanceof | Меньше, меньше или равно, больше, больше или равно, instanceof |
| == != === !== | Равенство, неравенство, строгое равенство, строгое неравенство |
| & | Побитовое И |
| ^ | Побитовое исключающее ИЛИ |
| | | Побитовое ИЛИ |
| && | Логическое И |
| || | Логическое ИЛИ |
| ?: | Условный оператор |
| = *OP*= | Присваивание, присваивание с операцией (например, += и &=) |
| , | Вычисление нескольких выражений |